



## Programme de construction

Réaliser ce programme de construction sur la figure à gauche, au crayon léger.

Apporter une attention particulière au soin et la précision.

Avant la correction **aucun coloriage** n'est demandé.

- Tracer (AC), (RW) (*vérifier que  $L \in (RW)$* )
- Tracer [GZ]
- Tracer  $[DB_1]$ ,  $[FB_3]$ ,  $[HB_4]$ , [PE],  $[GH_1]$
- Placer le point de V sur [RW] tel que  $RV = 5,7$  cm
- Placer le point de T sur  $[H_3U]$  tel que  $UT = 1,5$  cm
- Tracer le polygone  $H_1VUH_3$
- Tracer le polygone  $H_2STH_3$
- Tracer [XW], placer K l'intersection de (XW) et  $(FB_3)$
- Tracer le cercle de diamètre [KL], appeler I son centre
- Tracer le cercle de centre M et de rayon 1,8 cm
- Tracer l'arc de cercle  $\widehat{YL}$  de centre N
- Tracer l'arc de cercle  $\widehat{WXB_2}$  de centre I
- Tracer l'arc de cercle  $\widehat{RDY}$  de centre O  
(remarque : E, F, G, H appartiennent aussi à cet arc)
- Tracer l'arc de cercle  $\widehat{QP}$  de centre O.